

しょう2りか「動くおもちゃ」その1

なまえ _____ がつ にち てん _____ / 20

1 ^{とも}友だちのおもちゃのよいところを ^み見つけたら？

ア ^{つた}伝えてまねしてみる イ ^{くち}わる口を ^い言う ウ ^{こわ}わざと壊す エ ^とだまって取る
こたえ _____

2 プロペラのゴムを ^ま巻く ^{かいすう}回数を ^ふ増やすと？

ア ^{なが}長く ^{まわ}回る イ ^とすぐ止まる ウ ^{まわ}回らなくなる エ ^{はんたい}反対に ^{まわ}回る こたえ _____

3 パラシュートのおもちゃがゆっくり ^お落ちるのはなぜ？

ア ^{ちぢ}ゴムが縮むから イ ^{じしゃく}磁石が ^ひ引っぱるから ウ おもりがないから
エ ^{くうき}かさが空気を ^う受けるから こたえ _____

4 ^{じしゃく}磁石のNきょくどうしを ^{ちか}近づけると？

ア くつつく イ ^と溶ける ウ ^ひ引き合う ^あ エ しりぞけあう こたえ _____

5 ^{せんぷうき}扇風機の風を ^{かぜ}強くすると ^{つよ}ほかけぶねは？

ア ^{はや}速く ^{すす}進む イ ^と止まる ウ ^{しず}沈む エ ^{うし}後ろへ ^{もど}戻る こたえ _____

6 ^{じしゃく}磁石がくつつくものは？

ア ^き木の ^{つみき}つみき イ ^{かみ}紙 ウ ^{てつ}鉄の ^{クリップ}クリップ エ ^{ガラス}ガラス こたえ _____

7 ゴムを ^{なが}長く ^の伸ばすとおもちゃは？

ア ^{うご}動かない イ ^{うし}後ろへ ^い行く ウ ^{ちか}近くで ^と止まる エ ^{とお}遠くまで ^{はし}走る こたえ _____

8 いらなくなったものでおもちゃを ^{つく}作るよいところは？

ア ^{かね}お金がたくさん ^{かかる}かかる イ ^{こわ}すぐ壊れる ウ ^{たいせつ}ものを ^{つか}大切に ^ふ使える エ ^ふごみが増える
こたえ _____

9 ^お起き上がりこぼしの ^{おも}おもちゃを ^と取ると？

ア ^{まわ}回り続ける イ ^{つづ}もっと ^{はや}早く ^お起きる ウ ^{そら}空へ ^う浮かぶ エ ^おたおれた ^おまま起きない
こたえ _____

10 やじろべえの ^{かたほう}片方のおもりを ^{おも}重くすると？
ア ^{かる}軽いほうへ ^{かたむく}かたむく イ ^{おも}重いほうへ ^{かたむく}かたむく ウ ^{まわ}くるくる回る エ まっすぐのまま
こたえ _____

11 ^お起き上がりこぼしの ^{おも}おもりは ^いどこに ^い入れる？
ア てっぺん イ ^{そと}外がわの ^{うえ}上 ウ ^{よこ}横の ^{かべ}壁 エ ^{そこ}その ^{ほう}ほう こたえ _____

12 おもちゃの ^{ざいりょう}材料によく ^{つか}使うものは？
ア ^{あつ}熱いなべ イ ^わ割った ^{ガラス}ガラス ウ ^{とが}とがった ^{くぎ}くぎ エ ^{はこ}あき箱や ^{ペットボトル}ペットボトル
こたえ _____

13 ゴムの ^{かず}数を ^ふ増やすと？
ア ^と止まる イ ^{いきお}勢いが ^{つよ}強くなる ウ ^か変わらない エ ^{よわ}弱くなる こたえ _____

14 ^{くうき}空気を ^{つか}使ったおもちゃは？
ア ^{ふうせん}風船ロケット イ ^{おは}おはじき ウ ^{こま}こま エ ^{じしゃく}磁石つり こたえ _____

15 ^{みず}水に ^う浮かぶ ^{ふね}船を ^{つく}作るのに ^{ざいりょう}よい材料は？
ア ^{てつ}鉄の ^{くぎ}くぎ イ ^{はつ}発泡スチロール ウ ^{だま}ビー玉 エ ^{こいし}小石 こたえ _____

16 パラシュートの ^{かさ}かさを ^{おお}大きくすると ^お落ちる ^{はや}速さは？
ア ^{はや}速くなる イ ^{ゆる}ゆっくりになる ウ ^か変わらない エ ^{うへ}上へ ^あ上がる こたえ _____

17 ゴムを ^{つか}使うときの ^{ちゅうい}ちゅういは？
ア ^{ひと}できるだけ ^む人に ^む向ける イ ^{ひと}人に ^む向けて ^と飛ばさない ウ ^{ちか}めに ^{ちか}近づける
エ ^{かお}顔の ^{まえ}前で ^の伸ばす こたえ _____

18 おもちゃを ^ともっと ^{はし}遠くへ ^{くふう}走らせる工夫は？
ア ^{みず}じゅうたんにかえる イ ^{みず}水を ^{かける}かける ウ ^{すな}砂を ^{まく}まく エ ^{ゆか}床の ^でで ^へこぼこを ^へ減らす
こたえ _____

19 ゴムの ^の伸ばし方で ^{かた}比べるとき ^{くら}変えるのはどれ？
ア ^{せん}スタートの ^{せん}線 イ ^{はし}走らせる ^{ゆか}床 ウ ^{くるま}車の ^{おも}重さ エ ^のゴムを ^{なが}伸ばす ^{なが}長さ こたえ _____

20 ペットボトルのふたでタイヤを^{つく}作る^{たいせつ}とき大切なことは？

ア ^ま真ん中に^{なか}穴を^{あな}あける イ ^{あな}穴を^{あな}あけない ウ ^{しかく}四角く^き切る エ ^{あな}はしに穴を^{あな}あける

こたえ _____

こたえ しょう2りか「動くおもちゃ」 その1

- | | | | |
|----|------------------|----|-----------------|
| 1 | ア 伝えてまねしてみる | 11 | エ そののほう |
| 2 | ア 長く 回る | 12 | エ あき箱や ペットボトル |
| 3 | エ かさが 空気を 受ける から | 13 | イ 勢いが 強く なる |
| 4 | エ しりぞけあう | 14 | ア 風船ロケット |
| 5 | ア 速く 進む | 15 | イ 発ぼうスチロール |
| 6 | ウ 鉄の クリップ | 16 | イ ゆっくりに なる |
| 7 | エ 遠くまで 走る | 17 | イ 人 に 向けて 飛ばさない |
| 8 | ウ ものを 大切に 使える | 18 | エ 床の でこぼこを 減らす |
| 9 | エ たおれた まま 起きない | 19 | エ ゴムを 伸ばす 長さ |
| 10 | イ 重い ほうへ かたむく | 20 | ア 真ん中に 穴を あける |