

しょう2りか「動くおもちゃ」その2

なまえ _____ がつ にち てん _____ / 20

1 パッチンガエルが ^と飛び^あ上がる ^{ちから}力は？

^{かぜ}風の力 ^{ちから}イゴムが^{もど}戻る力 ^{ちから}ウ磁石の力 ^{みず}エ水の力 こたえ _____

2 おもちゃが ^{うご}動いた ^{きょり}距離を ^{くら}比べる ときに ^{つか}使う ものは？

^あまきじゃく ^いはかり ^{おんど けい}ウ温度計 ^{とけい}エ時計 こたえ _____

3 ^{かぜ}風で ^{はし}走る ^{くるま}車で ^{かぜ}風の ^{つよ}強さを ^か変える には？

^{ゆか}ア床に ^{せん}線を ^ひ引く ^{くるま}イ車の ^{いろ}色を ^か変える ^{はす}ウほを ^{はす}外してしまう

^いエうちわであおぐ ^{つよ}強さを ^か変える こたえ _____

4 ビニールぶくろの ^{そら}たこが ^あ空に ^{ちから}上がる 力は？

^{じしゃく}ア磁石の力 ^{ちから}イ水の力 ^{みず}ウ風の力 ^{かぜ}エゴムの力 こたえ _____

5 ペットボトルの ^{ふた}ふたで ^{つく}タイヤを ^{たいせつ}作る とき ^{たいせつ}大切な ことは？

^まア真ん中に ^{なか}穴を ^{あな}あける ^{あな}イはしに ^{あな}穴を ^{あな}あける ^{しかく}ウ四角く ^き切る ^{あな}エ穴を ^{あな}あけない

こたえ _____

6 ^{かぜ}風がない ^ひ日に ^{まわ}かざぐるまを ^{ほうほう}回す 方法は？

^{みず}ア水につける ^{はこ}イ箱に ^{じめん}しまう ^おウ地面に ^も置く ^{はし}エ持って ^{はし}走る こたえ _____

7 ^{かぜ}風で ^{うご}動く おもちゃは？

^あアほかけぶね ^{けん}イけん玉 ^{だま}ウゴムで ^{ぽう}つぽう ^{こま}エこま こたえ _____

8 ^{つく}作り方を ^{かた}伝える とき ^{つた}分かりやすい ^わ方法は？ ^{ほうほう}

^えア絵と ^{じゅんばん}順番で ^{せつめい}説明する ^みイできた ^みものだけ ^み見せる ^{はやくち}ウ早口で ^{はな}話す ^{なに}エ何も ^{なに}いわない

こたえ _____

9 ^{ぼうじしゃく}棒磁石の ^{ちから}力が ^{いちばん}一番 ^{つよ}強い ところは？

^まア真ん中 ^{なか}イ両はしの ^{りょう}きょく ^{いろ}ウ色の ^{さかいめ}境目 ^いエぜんたいが ^いおなじ こたえ _____

10 ほかけ車^{くるま}を うちわで あおぐ とき よく 進む^{すす} のは？

ア あおがないとき イ 前^{まえ}から あおいだ とき ウ 遠く^{とお}から あおいだ とき

エ 近く^{ちか}から あおいだ とき こたえ _____

11 磁石^{じしゃく}についた クリップに 別^{べつ}の クリップを 近づ^{ちか}けると？

ア 消^きえる イ くつつく ウ 溶^とける エ はじかれる こたえ _____

12 空気^{くうき}を 使^{つか}った おもちゃ は？

ア 風船^{ふうせん}ロケット イ 磁石^{じしゃく}つり ウ おはじき エ こま こたえ _____

13 わゴムを 引^ひっぱりすぎると どうなる？

ア 磁石^{じしゃく}になる イ 重^{おも}くなる ウ 切^きれる ことがある エ 色^{いろ}が 変^かわる こたえ _____

14 やじろべえの 片方^{かたほう}の おもりを 重^{おも}く すると？

ア 軽^{かる}い ほうへ かたむく イ くるくる 回^{まわ}る ウ まっすぐの まま エ 重^{おも}い ほうへ かたむく
こたえ _____

15 磁石^{じしゃく}につかない もの は？

ア スチールの かん イ 鉄^{てつ}の はさみ ウ アルミの 1円玉^{えんたま} エ 鉄^{てつ}の くぎ こたえ _____

16 とんとんずもうの 紙^{かみ}の 人形^{にんぎょう}が 動^{うご}く のは なぜ？

ア ゴムが 縮^{ちぢ}んで 戻^{もど}る から イ たたいた 震^{ふる}えが 伝^{つた}わる から ウ 風^{かぜ}が 後^{うし}ろから 押^おす から
エ 磁石^{じしゃく}が 引^ひき寄^よせる から こたえ _____

17 ペットボトルで 作^{つく}る 前^{まえ}に する こと は？

ア 中^{なか}に 砂^{すな}を 入^いれる イ ふたを 捨^すてる ウ お湯^ゆで 溶^とかす エ 中^{なか}を 洗^{あら}って 乾^{かわ}かす
こたえ _____

18 走^{はし}った 長^{なが}さを はかる とき どこから はかる？

ア 部屋^{へや}の 入^いり口^{ぐち}から イ つくえの あしから ウ スタートの 線^{せん}から エ 自^じ分^{ぶん}の 足^{あし}もとから
こたえ _____

19 ふうせん とお と
風船ロケットを 遠くまで 飛ばす には？

ア ふうせん みず い 風船に 水を 入れる イ ふうせん おお 風船を 大きく ふくらませる ウ ふうせん ちい 風船を 小さく ふくらませる

エ ふうせん あな 風船に 穴を あける こたえ _____

20 じしゃく みず なか てつ ひ つ
磁石は 水の 中でも 鉄を 引き付ける？

ア お かえ 押し返す イ ひ つ 引き付けない ウ ひ つ 引き付ける エ みず こお 水が 凍ると 引き付ける こたえ _____

こたえ しょう2りか「動くおもちゃ」 その2

- | | | | |
|----|-------------------|----|-------------------|
| 1 | イ ゴムが戻る 力 | 11 | イ くつつく |
| 2 | ア まきじゃく | 12 | ア 風船ロケット |
| 3 | エ うちわであおぐ 強さを 変える | 13 | ウ 切れる ことがある |
| 4 | ウ 風の 力 | 14 | エ 重い ほうへ かたむく |
| 5 | ア 真ん中に 穴を あける | 15 | ウ アルミの 1円玉 |
| 6 | エ 持って 走る | 16 | イ たたいた 震えが 伝わる から |
| 7 | ア ほかけぶね | 17 | エ 中を 洗って 乾かす |
| 8 | ア 絵と 順番で 説明する | 18 | ウ スタートの 線から |
| 9 | イ 両はしの きょく | 19 | イ 風船を 大きく ふくらませる |
| 10 | エ 近くから あおいだ とき | 20 | ウ 引き付ける |