

しょう2りか「動くおもちゃ」その3

なまえ _____ がつ にち てん _____ / 20

1 お あ 起き上がりこぼしのおもりはどこに 入れる？

ア 横の 壁 イ そのの ほう ウ 外がわの 上 エ てっぺん こたえ _____

2 カッターを 使う ときの 決まり は？

ア 大人と 一緒に 使う イ 刃を 長く 出して 使う ウ 刃を 人に 向けて 渡す
エ 一人で 歩きながら 使う こたえ _____

3 はし なが ただ しら 走った 長さを 正しく 調べる には？

ア 1回 走らせて 決める イ 友だちの 話で 決める ウ 何回か 走らせて 調べる
エ はからずに 決める こたえ _____

4 ふうせん すす 風船ロケットが 進む わけ は？

ア 空気が 出た 反対へ 進む から イ 音の 力 ウ ゴムの 力 だけ エ 磁石の 力
こたえ _____

5 ふりこの おもちゃ(ぶらんこ)が 止まる のは なぜ？

ア 音の ため イ 磁石の ため ウ 色の ため エ まさつや 空気で 力が 減る から
こたえ _____

6 いらなくな った もので おもちゃを 作る よい ところ は？

ア すぐ 壊れる イ お金が たくさん かかる ウ ものを 大切に 使える エ ごみが 増える
こたえ _____

7 かぜ うご くるま つ 風で 動く 車に 付ける もの は？

ア 重い 石 イ 風を 受ける ほ ウ 水の 袋 エ 長い ひも こたえ _____

8 やじろべえを 指に のせる とき 支える ところ は？

ア 左の うで イ おもりの 下 ウ 真ん中の とがった 先 エ うでの はし こたえ _____

9 かぜ う くるま すす む ほに 風を 受けた 車が 進む 向き は？

ア 風が 吹いて 行く ほう イ 風が 吹いて 来る ほう ウ 真上 エ 真下 こたえ _____

10 ^{じしゃく}磁石がくつつくものは？

ア ^{ガラス} ガラス イ ^き 木のつみき ウ ^{かみ} 紙 エ ^{てつ} 鉄のクリップ こたえ _____

11 かざぐるまがよく ^{まわ} 回る のは？

ア ^{かぜ} 風に ^{せなか} 背中を ^む 向けたとき イ ^{かぜ} 風に ^む まっすぐ 向けたとき ウ ^{じく} 軸を ^{かた} 固く ^し 閉めたとき
エ ^{はね} 羽を ^と 閉じたとき こたえ _____

12 ^{みず} 水の ^{ちから} 力で ^{うご} 動く おもちゃ は？

ア ^{みず} 水ぐるま イ やじろべえ ウ かざぐるま エ ^{だま} けん玉 こたえ _____

13 パラシュートの ^{かさ} かさを ^{おお} 大きく ^お すると ^{はや} 落ちる ^{はや} 速さ は？

ア ^{はや} 速く なる イ ゆっくり になる ウ ^か 変わらない エ ^{うへ} 上へ ^あ 上がる こたえ _____

14 ^{じしゃく} 磁石の ^{さかな} 魚つりで ^{いちど} 一度に ^{おお} 多く つれる のは？

ア ^{よわ} 弱い ^{じしゃく} 磁石を ^{つか} 使ったとき イ ^{つよ} 強い ^{じしゃく} 磁石を ^{つか} 使ったとき ウ ^{じしゃく} 磁石を ^{はず} 外したとき
エ ^{さかな} 魚に ^つ クリップを ^つ 付けないとき こたえ _____

15 ^{くうき} 空気を ^{つか} 使った おもちゃ は？

ア ^{じしゃく} 磁石つり イ こま ウ おはじき エ ^{ふうせん} 風船ロケット こたえ _____

16 おもちゃが うまく ^{うご} 動かない とき は？

ア ^{とも} 友だちの ^{せい} せいに ^{する} する イ ^{ばこ} すぐ ^す ごみ箱に ^す 捨てる ウ ^{かんが} わけを ^{かんが} 考えて ^{つく} 作り直す
エ ^な 投げて ^{こわ} 壊してしまう こたえ _____

17 ^{ぼうじしゃく} 棒磁石の ^{ちから} 力が ^{いちばん} 一番 ^{つよ} 強い ところ は？

ア ^{りょう} 両はしの ^{きよく} きよく イ ^{いろ} 色の ^{さかいめ} 境目 ウ ^{ぜんたい} ぜんたいが ^{おなじ} おなじ エ ^ま 真ん中 ^{なか} こたえ _____

18 ^{ふうせん} 風船で ^{あたま} 頭を ^{こす} こすって ^{ちか} 近づけると ^{かみ} 髪の毛 ^け は？

ア ^も 燃える イ ^き 切れる ウ ^{こお} 凍る エ ^ひ 引き付けられる ^つ こたえ _____

19 パッチンガエルが ^と 飛び ^あ 上がる ^{ちから} 力 は？

ア ^{じしゃく} 磁石の ^{ちから} 力 イ ^{みず} 水の ^{ちから} 力 ウ ^{かぜ} 風の ^{ちから} 力 エ ^{もど} ゴムが ^{ちから} 戻る ^{ちから} 力 こたえ _____

20 ^{いろ}色のついたビニールで^{つつ}包んだ^{てつ}鉄のクリップは^{じしゃく}磁石に？

ア ^{あか}赤いときつく イつく ウつかない エ ^{あお}青いときつく こたえ _____

こたえ しょう2りか「動くおもちゃ」 その3

- | | | | |
|----|---------------------|----|------------------|
| 1 | イ そこの ほう | 11 | イ 風に まっすぐ 向けた とき |
| 2 | ア 大人と 一緒に 使う | 12 | ア 水ぐるま |
| 3 | ウ 何回か 走らせて 調べる | 13 | イ ゆっくりに なる |
| 4 | ア 空気が出た 反対へ 進む から | 14 | イ 強い 磁石を 使った とき |
| 5 | エ まさつや 空気で 力が 減る から | 15 | エ 風船ロケット |
| 6 | ウ ものを 大切に 使える | 16 | ウ わけを 考えて 作り直す |
| 7 | イ 風を 受ける ほ | 17 | ア 両はしの きょく |
| 8 | ウ 真ん中の とがった 先 | 18 | エ 引き付けられる |
| 9 | ア 風が 吹いて 行く ほう | 19 | エ ゴムが 戻る 力 |
| 10 | エ 鉄の クリップ | 20 | イ つく |